



Turnierreglement Dorfturnier 2026

1) Teamgrösse

Gespielt wird mit einem Goalie und 5 Feld-spieler/innen. Kindergarten-Teams bzw. 1.-3. Klass-Teams können 6 Feldspieler/innen einsetzen. Die Anzahl Auswechselspieler/innen ist in allen Kategorien freigestellt. Preisberechtigt sind bei den Erwachsenenkategorien 8 Spieler/innen und bei den Kindern 10 Spieler/innen.

2) Spieldauer und Anspiel

Die Spielzeit wird basierend auf der Anzahl der Anmeldungen von der Turnierleitung definiert. Das Anspiel wird in allen Kategorien durch «Schere Stein Papier» ausgemacht.

3) Spielfeld

Der Fussballplatz wird je nach Anmeldungen in der Breite in zwei oder drei Felder geteilt und es wird auf die Tore der Grösse 5 x 2 Meter gespielt. Bei schlechtem Wetter findet das Turnier auf dem Kunstrassenrasenplatz statt.

4) Spielregeln

Es gelten die Spielregeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:

- Die Offside- und Rückpassregel sind in allen Kategorien aufgehoben.
- Der Abstand bei Freistoss und Anspiel beträgt mindestens 4 Meter.
- Alle Freistösse werden indirekt ausgeführt.
- Bei allen Kategorien darf der Torabstoss durch den Torhüter mit dem Fuss oder von Hand erfolgen.
- In der Kategorie Mixed zählen von Frauen erzielte Tore doppelt.

5) Anzahl lizenzierter SpielerInnen

Ein Team in den in der Kategorie Dorf-Cup darf maximal 3 lizenzierte Fussballer/innen im Team haben. Bei den Schülermannschaften ab der 4. Klasse dürfen pro Team maximal vier lizenzierte Fussballer/innen angemeldet werden. Die Turnierleitung kann zusätzliche FC-Spieler/innen zulassen, falls FC-ler aufgrund dieser Bestimmung kein Team finden sollten.

6) Mädchenkategorien

In den Schüler/innen-Kategorien 4.-6. Klasse gibt es eine Kategorie für reine Mädchenmannschaften. Die Turnierleitung behält sich vor, diese Kategorie mit der der Knaben zusammenzulegen, sofern zu wenige Anmeldungen vorliegen.

7) Startgeld

Das Startgeld beträgt für alle Erwachsenkategorien CHF 80.- und für KiGa- und Schülermannschaften CHF 50.-. Es ist vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu bezahlen.

8) Ausrüstung

- Das Tenue ist freigestellt, sollte nach Möglichkeit aber einheitlich sein und darf nicht gegen die Regeln des Anstandes verstossen.
- Es sind nur Turn-, Nocken- und Noppenschuhe erlaubt. Auswechselbare Stollen und barfuss spielen ist nicht gestattet.
- Das Tragen von Schienbeinschonern wird aus Sicherheitsgründen dringend empfohlen!

9) Wertung

Punkteverteilung: Sieg 3 Punkte / Unentschieden 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte

Bei gleicher Punktzahl entscheidet:

1. Direktbegegnung
2. Bessere Tordifferenz
3. Anzahl der geschossenen Tore
4. Penaltyschiessen / Losentscheid.

10) Forfait

Ein Spiel gilt für die fehlbare Mannschaft mit 0:3 verloren

- bei Nicht-Antreten der Mannschaft auf den Spielbeginn
- wenn eine Mannschaft mit weniger als 4 Spielern antritt

11) Ausschluss / Disqualifikation

Es obliegt der Turnierleitung, Spieler/innen die sich unkorrekt oder unsportlich verhalten, vom Turnier auszuschliessen.

12) Sicherheit

Das richtige Aufwärmen vor dem Spiel ist für die Vermeidung von Unfällen unerlässlich. Wir appellieren an alle Mannschaftsführer, jeweils vor dem nächsten Einsatz mit der Mannschaft ein Aufwärmtraining durchzuführen. Sollte etwas passieren, steht der Samariterverein Speicher mit einem Team bereit.

13) Versicherung

Die Teilnehmer und Zuschauer sind gegen Unfall und Diebstahl nicht versichert. Fundgegenstände sind bei der Turnierleitung abzugeben.

14) Proteste

Unser Dorfturnier findet unter dem Motto «Erlebnis vor Ergebnis» statt. Entsprechend sind die Entscheide der Schiedsrichter bzw. der Turnierleitung von allen Teilnehmern zu akzeptieren. Protestmöglichkeiten gibt es nicht.

15) Kein Verschiebedatum

Es gibt kein Verschiebungsdatum, das Turnier findet bei jedem Wetter auf dem Rasen- oder allenfalls auf dem Kunstrasen statt.



Spezial-Regelung für die Kategorie Mixed-«Drüükampf»

1) Spielmodus

Jede Begegnung zwischen zwei Teams besteht aus einem Duell in drei unterschiedlichen Disziplinen: Fussball, Jassen und Darts. Die Ergebnisse dieser drei Disziplinen ergeben das Gesamtergebnis und entscheiden über den Ausgang der Begegnung.

2) Anzahl Personen pro Disziplin:

Je nach Disziplin treten unterschiedliche Teammitglieder für das Team an und kämpfen um Punkte.

- **Fussball:** Gesamtes Team mit 5 Feldspieler/innen und einem Torwart. Dabei müssen mindestens zwei Frauen auf dem Feld sein.
- **Jassen:** Zwei Personen aus jedem Team treten im Jassen gegeneinander an. „Eine Runde Jassen umfasst vier Durchgänge. Jede Person bestimmt einmal den Trumpf.“
- **Darts:** Zwei Personen aus jedem Team treten im Dart gegeneinander an. Jede Person absolviert sechs Würfe.

3) Spielregeln pro Disziplin

Für jede Disziplin gibt es entsprechend eigene Spielregeln:

- **Fussball:** Es gelten die gleichen Spielregeln, wie bei allen anderen Kategorien vgl. Turnierreglement Dorfturnier 2026.
- **Jassen:** Es gelten die allgemeingültigen Schieber-Regeln - Trumpf“, „Obe abe“, „Une ufe“ - alles zählt einfach. Ein Match gibt zusätzlich 100 Punkte (Total 257). Es kann nicht gewiesen werden.
- **Darts:** Jede Person absolviert sechs Würfe, das Team mit der höchsten Endpunktzahl aus den Total 12 Würfeln gewinnt.

4) Wertung

Die Gesamtwertung besteht aus den summierten Resultaten der drei Disziplinen.

- **Punktevergabe pro Disziplin:** Jede Disziplin wird gleich gewertet: Ein Sieg ergibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt und eine Niederlage 0 Punkte.
- **Gesamtwertung:** Das Team mit der höheren Gesamtpunktzahl gewinnt die Begegnung und erhält 3 Punkte, das unterlegene Team 0 Punkte. Bei Gleichstand der addierten Punkte erhalten beide Teams je 1 Punkt.“

5) Spielorganisation & Verantwortung

Während beim Fussball eine Schiedsrichterin auf dem Platz steht, werden die beiden anderen Disziplinen selbstständig durchgeführt. Die Teamcaptains sind dafür verantwortlich, dass das Spielblatt mit den Resultaten von Darts und Jassen spätestens 30 Minuten nach Abpfiff des Fussballspiels am Speakertisch abgegeben wird. Die Einhaltung dieses Zeitlimits ist wichtig, damit der Spielplan eingehalten werden kann.